



REGLEMENT SPORTIF INTER-LIGUE SUD-OUEST SPORTS COLLECTIFS N1, N2 et CFE



Année universitaire 2024 – 2025

Edition du 2 octobre 2024

Le présent règlement est en vigueur pour l'année universitaire en cours et chaque équipe engagée dans les diverses formules de championnats organisées dans la conférence s'engage à le respecter.

Nombre de joueurs et durée des rencontres

Disciplines Sportives	Effectif joueurs			Inscrits sur la feuille de match	Durée des rencontres	En Formule Tournoi
	En jeu		Maximum			
	Mini					
	Début	En cours				
Football à 11*	8 joueurs		11	16	2 x 45'	2 x 20'
Football* féminin à 11	9 joueurs		11	16	2 x 45'	2 x 20'
Foot 8 Filles*	06 joueuses		08	12	2 x 30'	2 x 20' Tps jeu max 90'
Futsal	3 joueurs		05	12	2 x 20'	20' pour les filles 25' pour les garçons
Rugby à 7 *	05 joueurs		07	13	2 x 07'	2 x 07'
Rugby à 10 *	10	8	10	12 à 15	2 x 20'	2 x 10'
Rugby à XV écoles	15	11	15	16 à 22 (match) 25 (tournoi)	2 x 35'	2 x 20'
Basket	05 joueurs	02 joueurs	05	12	4 x 10'	4 x 08'
Handball	5 joueurs		07	14	2 x 30'	2 x 20'
Volley-ball	6 joueurs		06	12	3 sets gagnants	2 sets 21 et 3e en 15

***Rappel** : Un joueur remplacé devient remplaçant (changements illimités)

Licences individuelles et extérieures :

Se référer aux règlements spécifiques par sport

<https://sport-u.com/competitions-nationales/sports-co/>

Score nul à la fin du temps réglementaire :

Dans le cadre d'un championnat :

- **Football à 11**, le match nul est enregistré. **Une séance de tirs au but est réalisée pour départager les ex-æquo en fin de championnat. (5 tirs au but puis mort subite).**
- **Football à 8**, le match nul est enregistré. **Une séance de tirs au but est réalisée pour départager les ex-æquo en fin de championnat. (3 tirs au but puis mort subite).**
- **Rugby à 10 et à 15 et Handball**, le match nul est enregistré.
- **Rugby à 7**, match nul est enregistré en phase de poule. En phase finale prolongation de 5' max, le premier qui marque remporte la rencontre.
- **Basket**, autant de prolongations de 5' qu'il est nécessaire **pour départager les équipes.**

Dans le cadre de qualification sur un match aller-retour :

- **Football**, Si égalité parfaite, pas de prolongation, tir au but (5 puis mort subite).

Dans le cadre de qualification sur une seule rencontre (Finales et matchs de classement) en cas de score nul en fin de rencontre :

- **Football**, tirs au but (5 puis mort subite) (**pas de prolongation**).
- **Handball**, jet de 7 mètres (5 puis mort subite) (**pas de prolongation**).
- **Rugby à 10 et à 15**, **pas de prolongation**. Tirs au but si nécessaire (5 placés en face des poteaux, 22m puis mort subite)
- **Basket**, autant de prolongations de 5' qu'il est nécessaire **pour départager les équipes.**

Décompte des points pour établir le classement

Basket	Match gagné =	2 points
	Match perdu =	1 point
Volley	Match gagné =	2 points
	Match perdu =	1 point
Hand	Match gagné =	3 points
	Match nul =	2 points
	Match perdu =	1 point
Football	Match gagné =	4 points
	Match nul =	2 points
	Match perdu =	1 point
Rugby à 10 et à 15	Match gagné =	4 points
	Match nul =	2 points
	Match perdu =	0 point
	Bonus offensif=	1 point (si 3 essais de plus que son adversaire)
	Bonus défensif=	1 point (si défaite par moins de 7 points)

En cas d'égalité à la fin d'une poule, les équipes seront départagées par la prise en compte successive des facteurs suivant les règlements nationaux spécifiques :

Basket :

Quel que soit le nombre d'équipes concernées :

1 – Classement particulier des équipes concernées. Un second classement sera établi en tenant compte uniquement des équipes à égalité.

2 – S'il y a encore égalité, les équipes seront départagées au quotient point marqués/points encaissés calculé sur l'ensemble des rencontres de la poule.

Football :

FOOTBALL SAISON 2024-2025 - sport-u.com (Point 5 page 15)

Handball :

Handball SAISON 2024-2025 - sport-u.com (Page 13)

Rugby :

RUGBY SAISON 2024-2025 - sport-u.com

Volley :

VOLLEY-BALL SAISON 2024-2025 - sport-u.com

Déroulement des rencontres

Les Ligues du Sport Universitaire fixent le lieu et l'horaire de la rencontre. L'horaire indiqué étant celui de début du match. Tous les matchs doivent être joués. En cas de manquement, l'équipe forfait sera exclue pour la suite de la compétition.

En cas d'absence de l'arbitre, les équipes devront fournir un joueur pour arbitrer chaque mi-temps (en rugby, pas de match en cas d'absence d'arbitre officiel).

Retard d'une équipe

Une équipe qui n'est pas en mesure de se présenter en tenue sportive sur le lieu et à l'horaire indiqué de la rencontre, devra impérativement prévenir sa Ligue d'appartenance et si possible le responsable de l'équipe adverse.

Tout retard supérieur à 15 mn et non informé à sa Ligue engendrera obligatoirement un match perdu pour l'équipe concernée.

Licences

La présentation de la licence sportive FFSU est **OBLIGATOIRE**.

La mise en place de la dématérialisation des licences permet à chaque étudiant et/ou chaque responsable d'équipe d'éditer, soit sa ou ses licence(s) sur papier, soit établir un listing des membres de son équipe certifié par la Ligue d'appartenance pour présentation lors des rencontres à l'arbitre ou au capitaine adverse.

Attention ! Tout défaut de licence sera sanctionné par la perte de la rencontre pour l'équipe fautive.

Pièces d'identité

Tout joueur d'une équipe doit présenter **OBLIGATOIREMENT** sa carte d'étudiant (avec photo) en cours de validité ou à défaut le certificat de scolarité de l'année en cours et une pièce d'identité.

En cas de défaut de présentation de ces pièces, l'étudiant ne sera pas autorisé à prendre part au match.

Règles de brûlage entre plusieurs équipes d'une même AS

- Pour Nationale 1 et Nationale 2 : En fonction des sports, vous devez vous référer au règlement national. Vous pouvez le consulter sur le site de la FFSU à partir de ce lien <https://sport-u.com/competitions-nationales/sports-co/>. Il suffit ensuite de cliquer sur le sport concerné.
- Pour deux équipes engagées dans le même niveau : Les collectifs doivent être différents pendant toute la phase de conférence. Les premières feuilles de match détermineront les collectifs. Un joueur inscrit sur une feuille de match pour une équipe ne pourra jouer pour une autre équipe.

A la fin de la phase Inter-Ligue, le collectif des équipes peut être modifié et le règlement national s'appliquera.

Forfait

- En cas de forfait d'une équipe pour une rencontre, cette équipe sera déclarée FORFAIT GENERAL

Tout forfait PREVENU plus de 72H à l'avance (avant lundi 14h) sera entériné par l'inter ligues et ne fera pas l'objet de sanctions financières mais sera soumise aux sanctions sportives suivantes :

- Match perdu
- Exclusion immédiate du championnat en cours ;
- En poule, annulation des résultats de toutes les rencontres disputées par cette équipe ;

Tout forfait PREVENU entre 24H et 72H entériné par l'inter ligues fera l'objet de la liste non exhaustive des sanctions sportives et financières suivantes :

- Paiement d'une amende selon le tarif fixé pour l'année (100 euros) ;
- Match perdu
- Exclusion immédiate du championnat en cours ;
- En poule, annulation des résultats de toutes les rencontres disputées par cette équipe ;

Tout forfait NON PREVENU (moins de 24H à l'avance) entériné par l'inter ligues fera l'objet de la liste non exhaustive des sanctions sportives et financières suivantes :

- Paiement d'une amende selon le tarif fixé pour l'année (250 euros) ;

- Exclusion des championnats N+1 après examen par une commission ad hoc : pouvant aller jusqu'à une exclusion d'un an de la filière où a été constaté ce forfait, voire de toute épreuve nationale.
- Remboursement de tous les frais engagés pour l'organisation de la rencontre ou de la poule (arbitrage, location de terrains, frais de déplacement non remboursés de l'équipe adverse, etc...) ;
- Match perdu ;
- Exclusion immédiate du championnat en cours
- En poule, annulation de toutes les rencontres disputées par cette équipe ;

Le forfait d'une équipe (sauf cas de force majeure) est notamment prononcé si le nombre de joueurs requis par le règlement n'est pas présent sur le terrain 15 minutes après l'heure fixée pour le début de la rencontre ou compétition.

Transmission des résultats et des feuilles de match

L'équipe recevant doit fournir la feuille de match et veiller à ce qu'elle soit correctement et complètement remplie (tous les éléments nécessaires, y compris les pénalités, doivent être inscrits par l'arbitre). Les résultats seront transmis **immédiatement après** la rencontre et la feuille de match dûment remplie sera transmise à la Ligue (site organisateur) dans les 24H.

Rappel !

**Ne jouez pas sans licence, respectez l'équipe adverse,
l'arbitre et les installations...**

Bons matchs à tous !